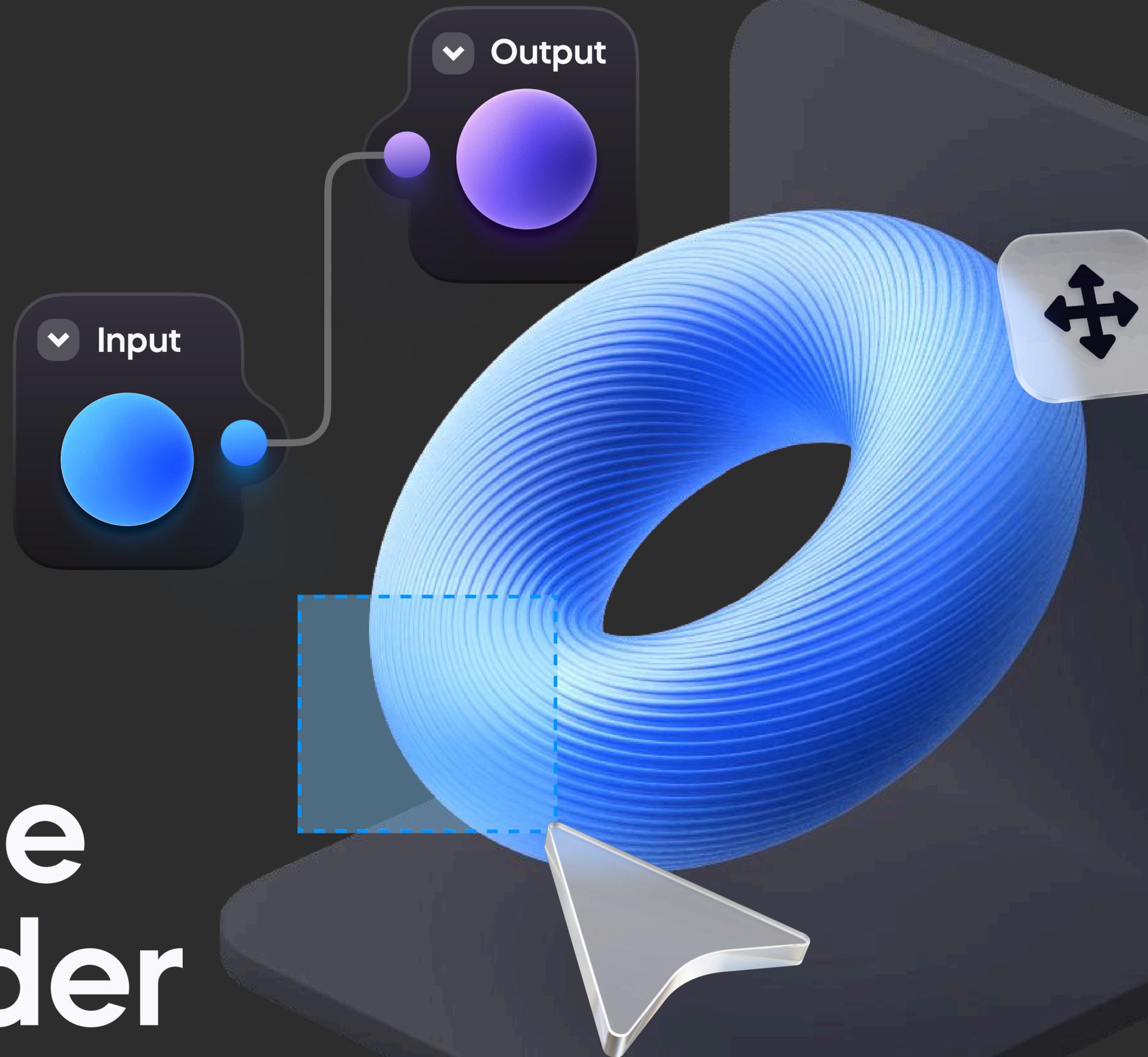




# Содержание Супер Blender



## 1 глава

# Знакомство с Blender

1. Установка Blender
2. Настройка программы
3. Сборка первой сцены
4. Создание сцены в стиле финтех
5. Моделирование основных элементов
- 6-7. Моделирование монет
8. Добавление деталей
9. Первичная настройка освещения
10. Настройка материалов
- 11-12. Детальная настройка освещения
13. Постобработка изображения

Длительность: 2 ч. 51 мин.

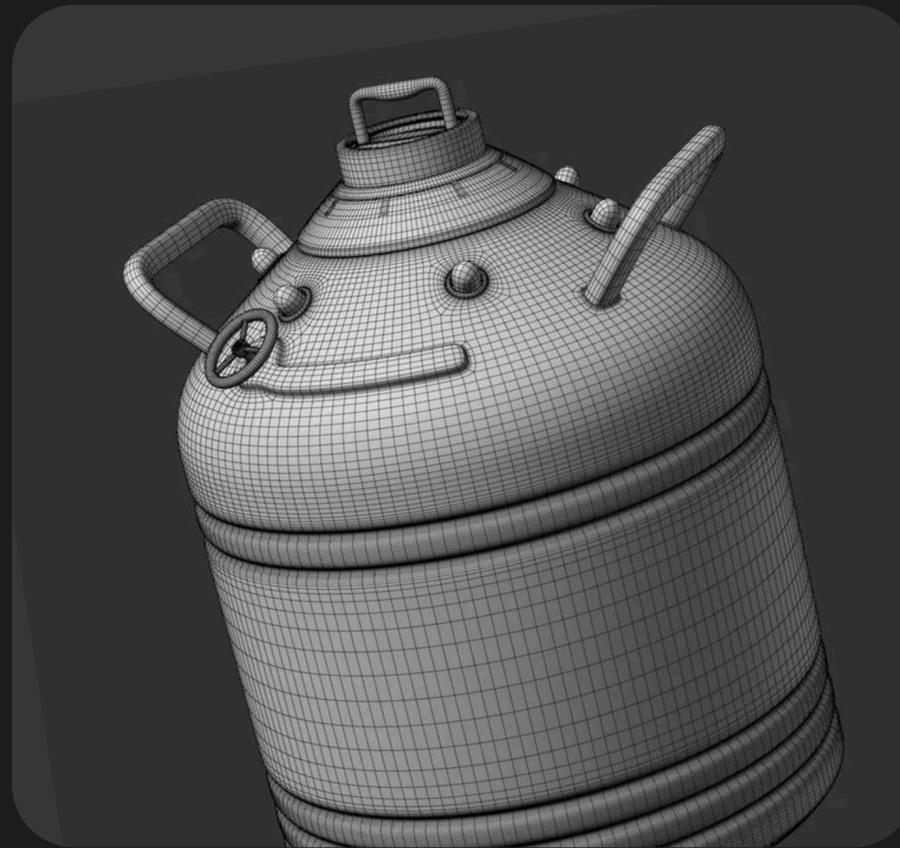


## 2 глава

# Основы 3D-моделирования

1. Создание заготовки
2. Моделирование основных деталей
- 3-4. Добавление деталей
5. Моделирование горлышка
6. Моделирование крышки
7. Моделирование ручек
8. Моделирование вентиля
9. Создание материала для горлышка
10. Создание материала для ручек
11. Создание материала для вентиля
12. Создание материала для крышки
13. Создание материала для бачка
14. Добавление надписи
15. Добавление этикетки
16. Настройка освещения

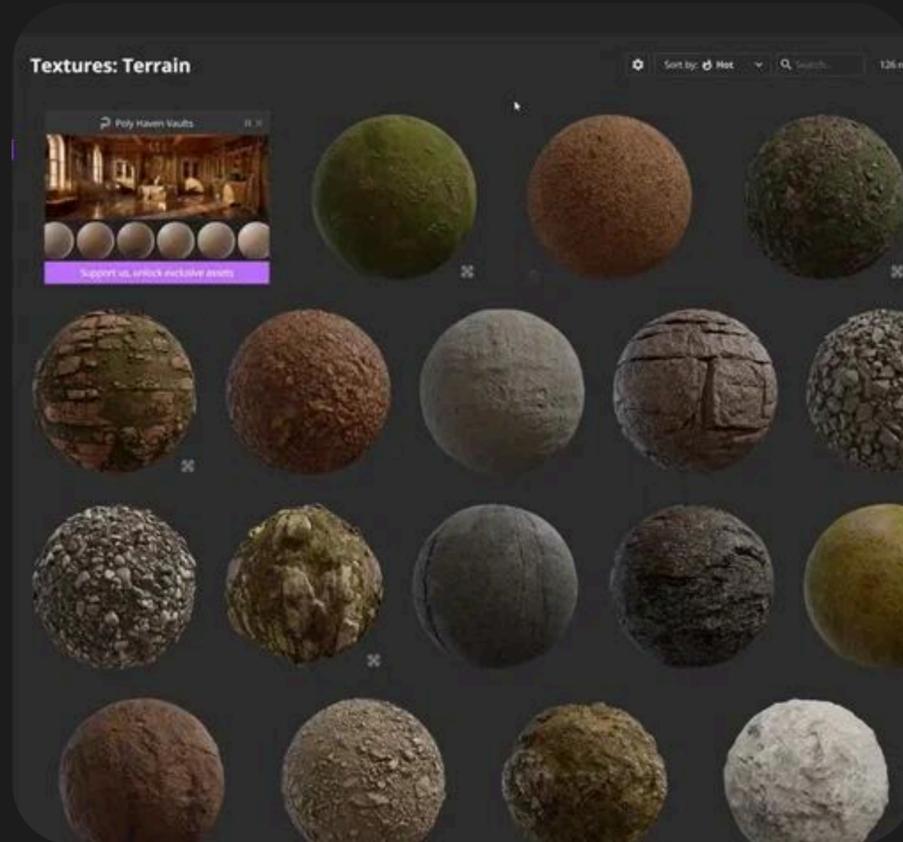
Длительность: 3 ч. 37 мин.



### 3 глава

## Создание лесной локации

1. Подготовка сцены. Настройка камеры
2. Создание холмов на заднем плане
- 3-4. Модификатор Scatter on Surface
5. Настройка материала земли
6. Создание глубины в сцене
7. Добавление деревьев
8. Добавление палатки в сцену
9. Финализация сцены

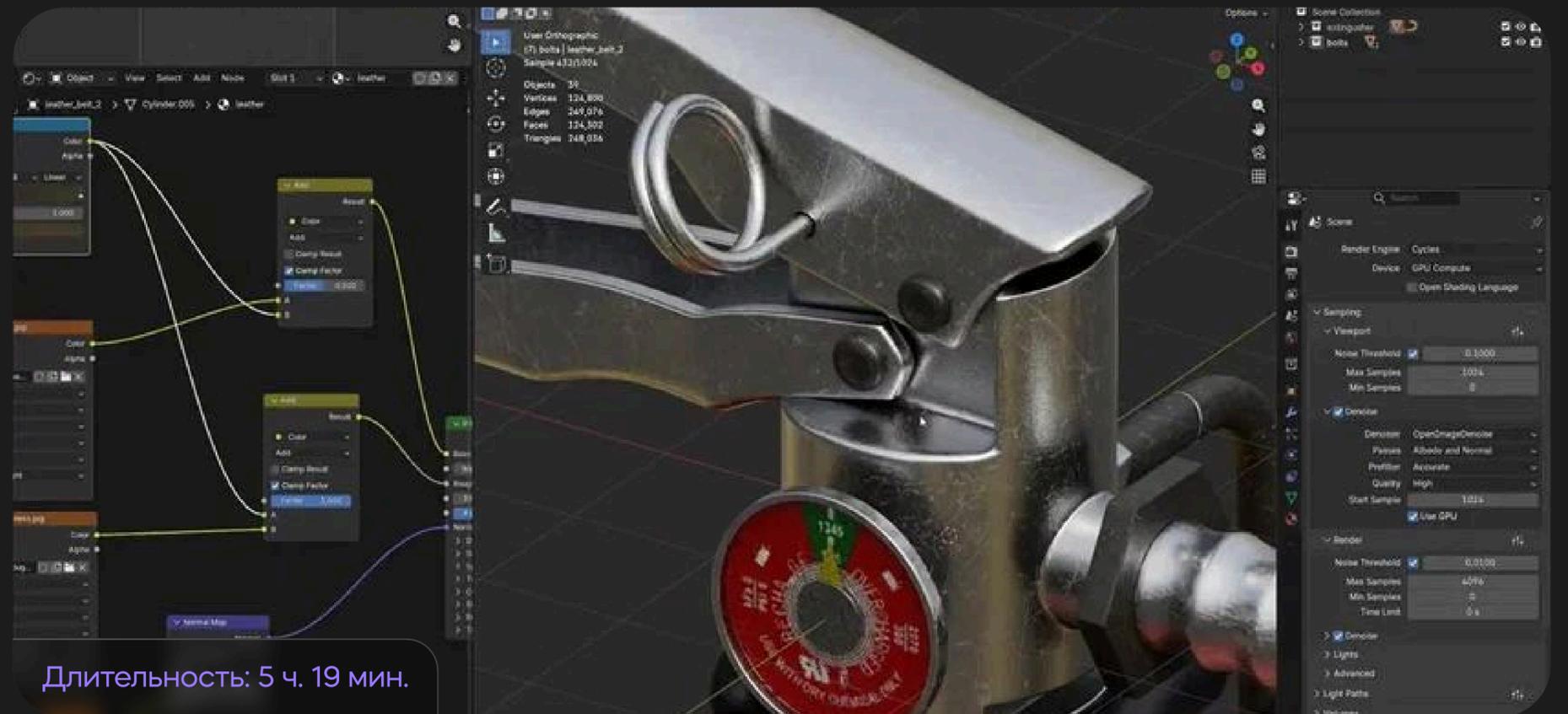
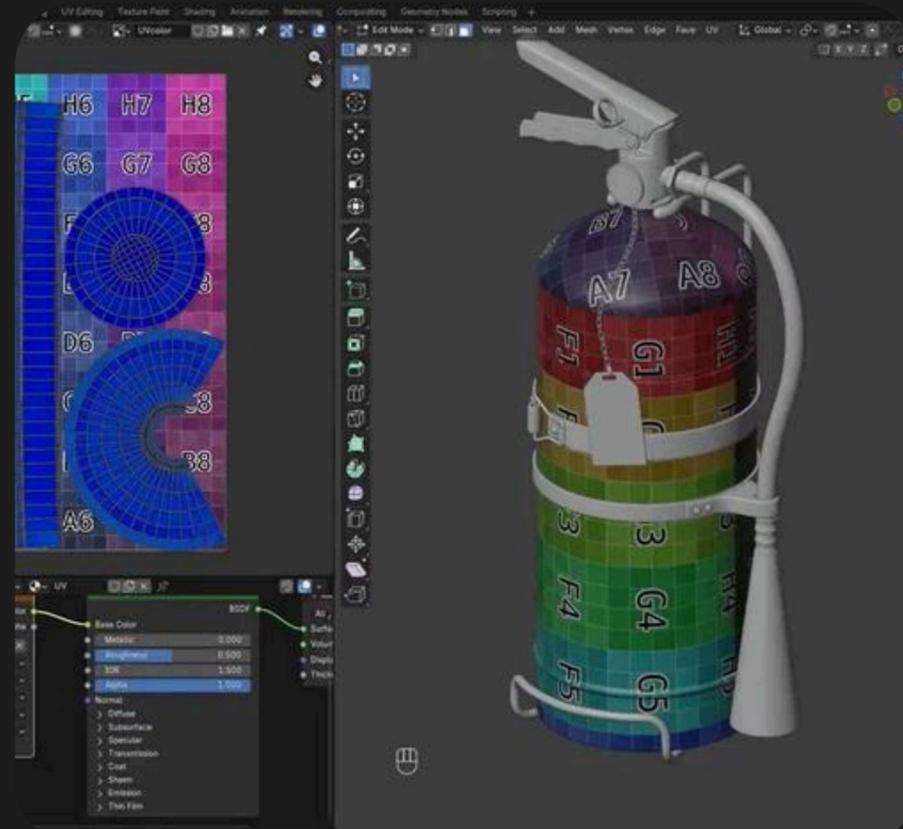


Длительность: 2 ч. 13 мин.

## 4 глава

# Продвинутое 3D-моделирование

1. Моделирование запорной арматуры
2. Моделирование рычага
3. Моделирование рукоятки
4. Моделирование манометра и сопла
5. Моделирование баллона
6. Моделирование шланга и раструба
7. Моделирование крепежной стойки
8. Моделирование крепежных элементов и бирки
9. Добавление мелких деталей
10. Создание UV-развертки для баллона
11. Советы по работе с UV-разверткой
12. Создание UV-развертки для шланга и крепления
13. Создание UV-развертки для мелких деталей
14. Создание UV-развертки для рукоятки и рычага
- 15-16. Создание материала для баллона
17. Создание материалов для деталей огнетушителя
18. Создание материалов для бирки
19. Создание материалов для манометра

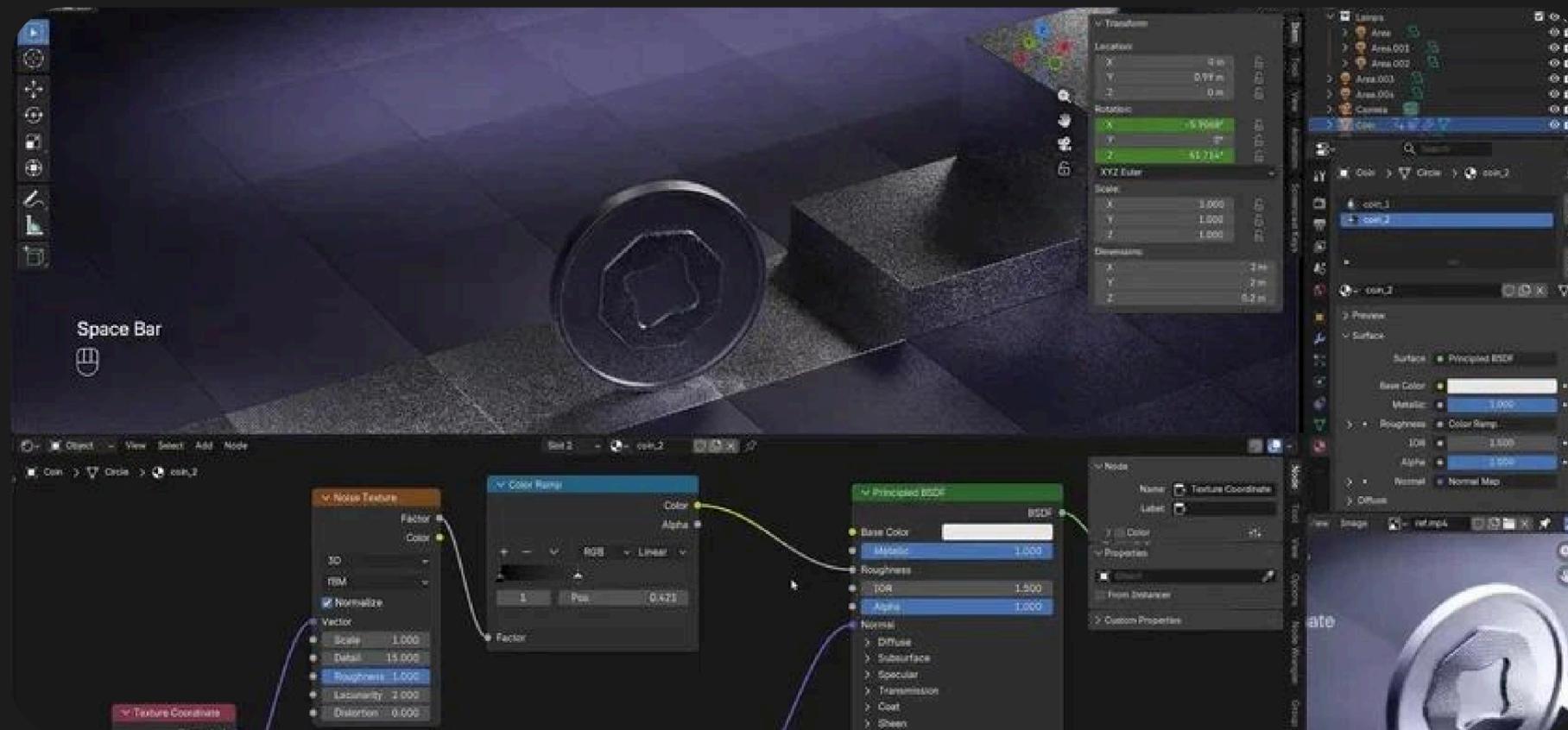
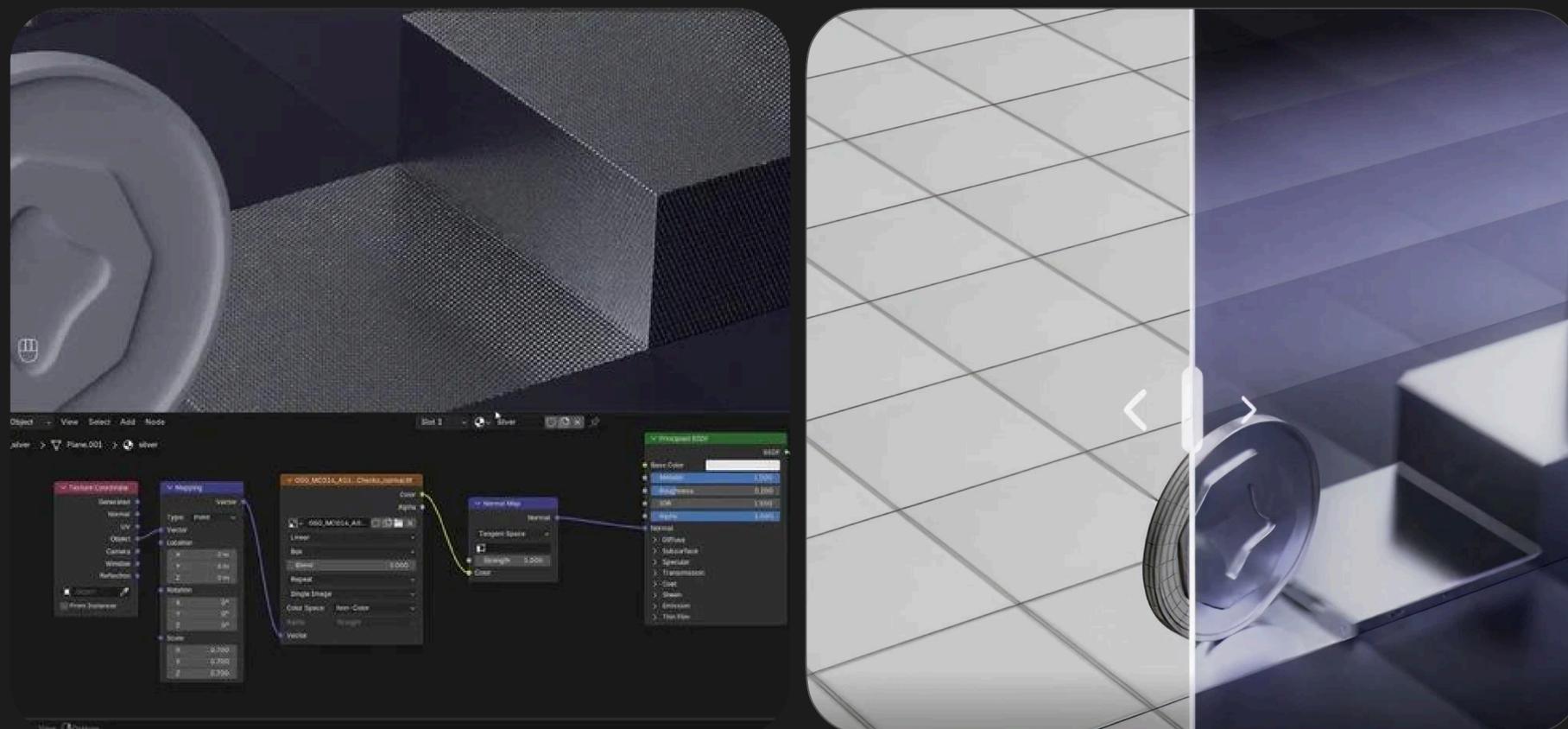


Длительность: 5 ч. 19 мин.

## 5 глава

# Анимация в Blender

1. Окна Timeline, Dope Sheet и Graph Editor
2. Анимация ступенек
3. Моделирование монеты
4. Анимация монеты
5. Настройка материалов
6. Настройка света

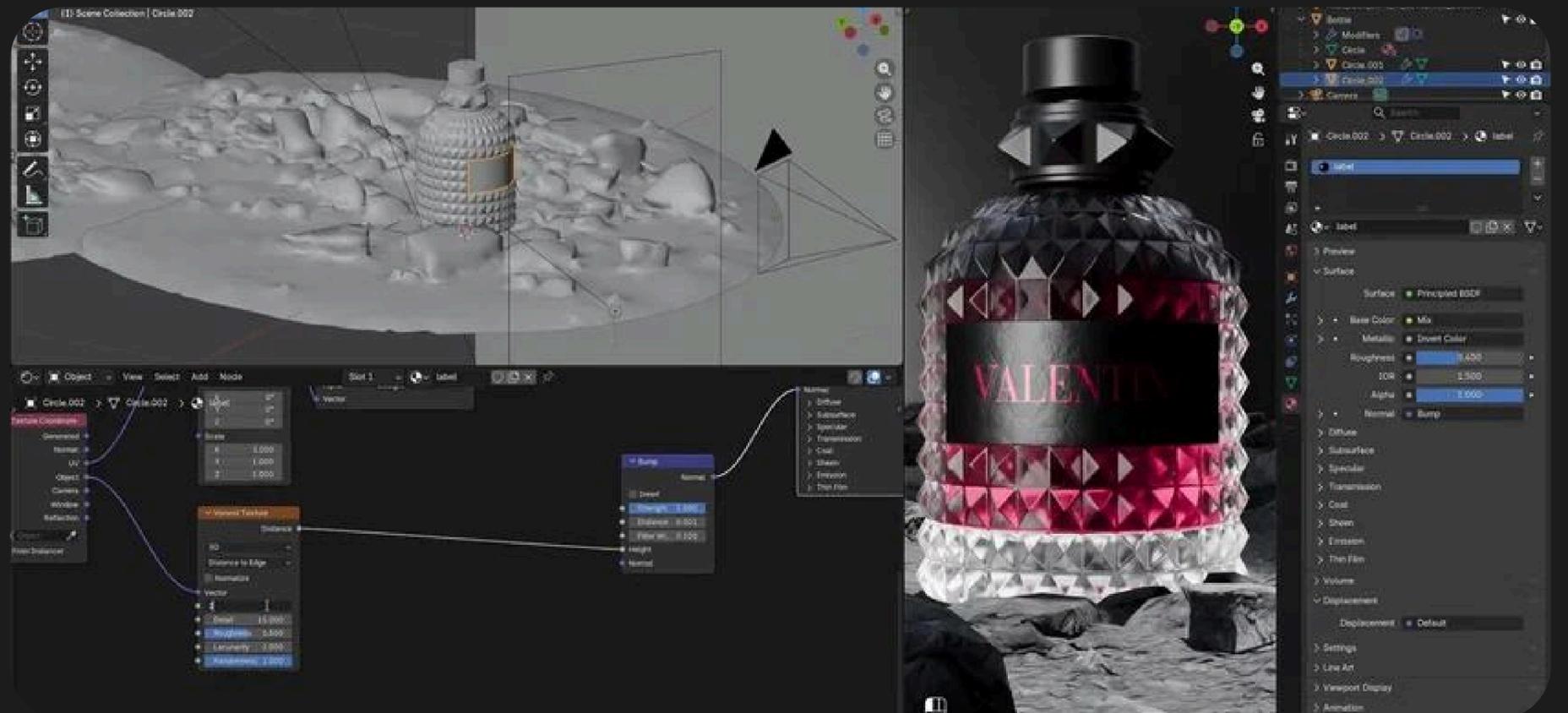
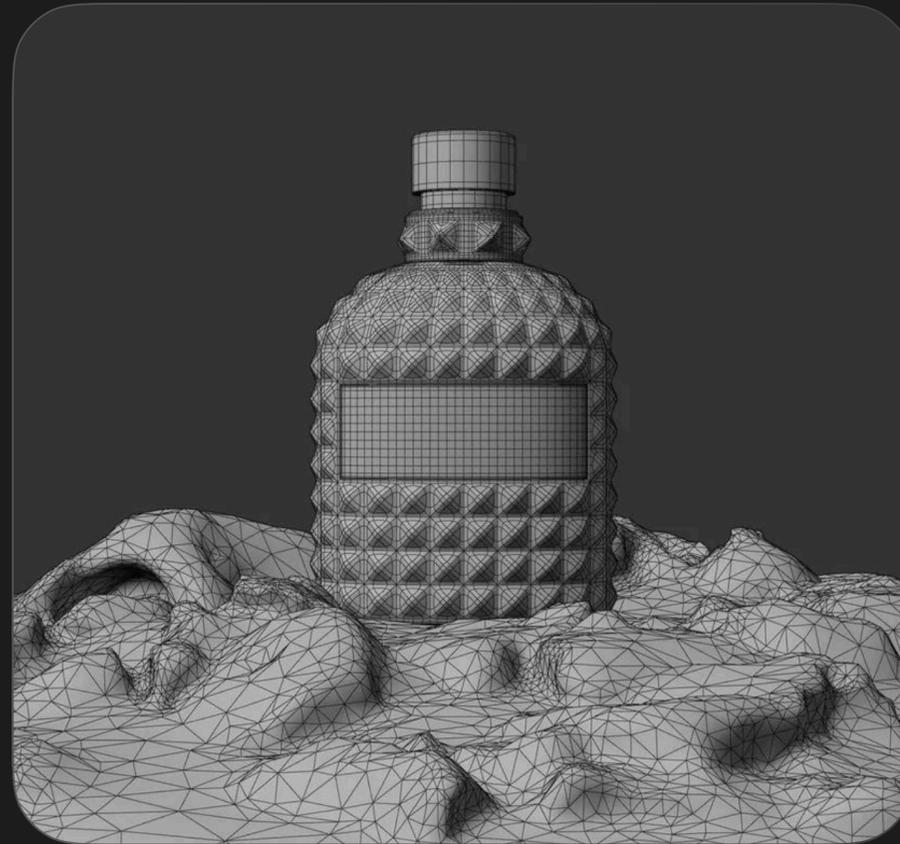


Длительность: 1 ч. 30 мин.

## 6 глава

# Продуктовая визуализация в Blender

1. Моделирование флакона
2. Настройка сцены
3. Знакомство с источниками освещения
4. Настройка света
5. Финализация сцены

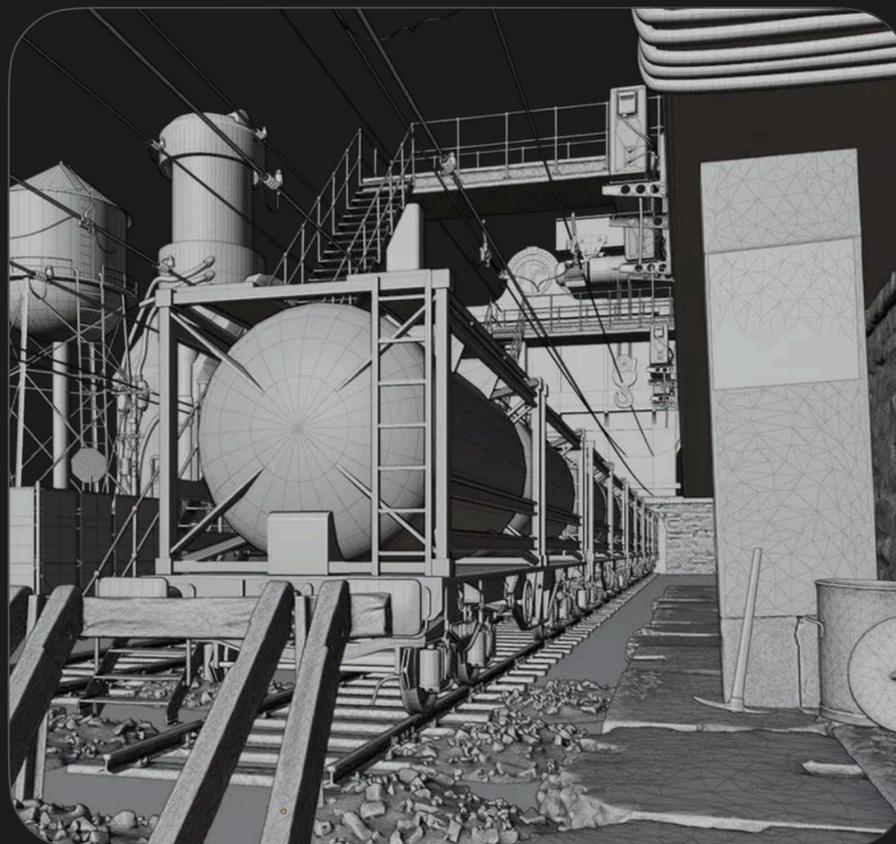


Длительность: 1 ч. 6 мин.

## 7 глава

# Создание локации с поездом

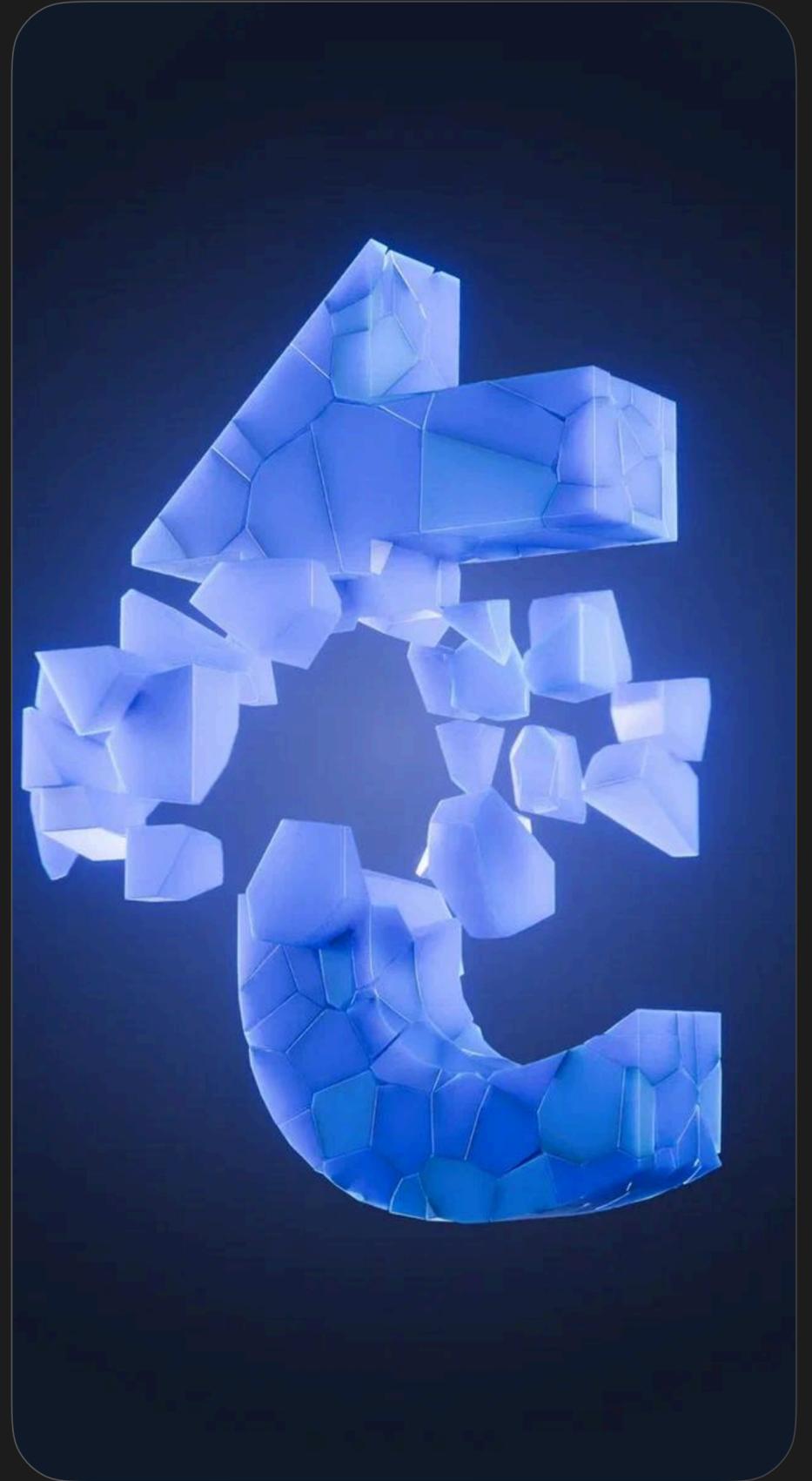
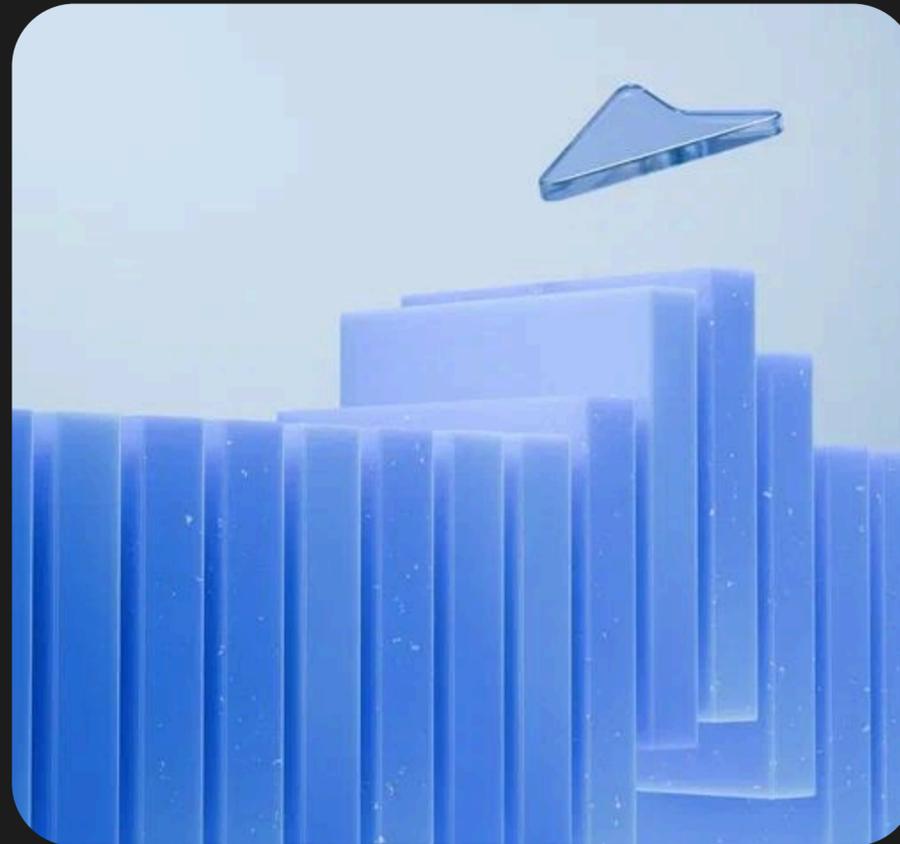
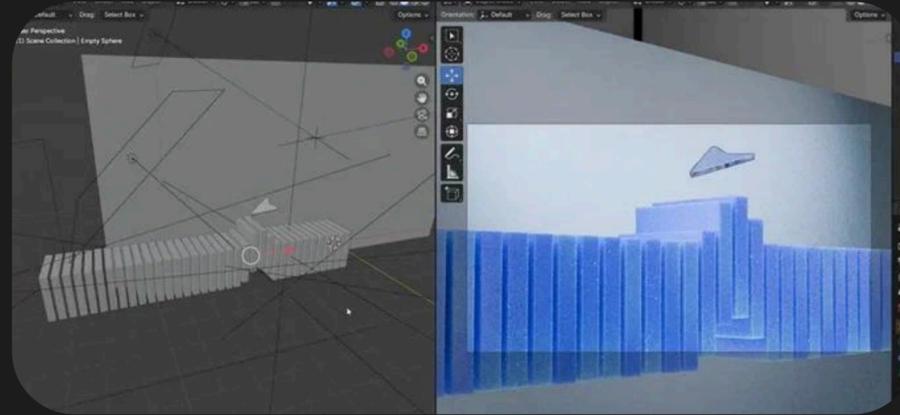
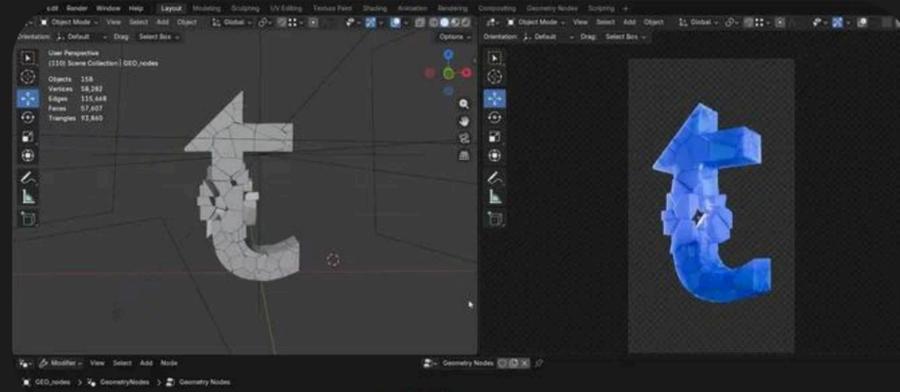
1. Знакомство с редактором ассетов
2. Настройка сцены. Добавление поезда
3. Создание земли и тумана
4. Создание депо. Доработка стен
- 5-6. Добавление мелких деталей
7. Создание проводов
8. Финализация проекта



Длительность: 1 ч. 53 мин.

## 8 глава Геоноды

1. Знакомство с геометрическими нодами
- 2-3. Сцена с плитками
- 4-5. Сцена с кубами
- 6-7. Эффект разрушения

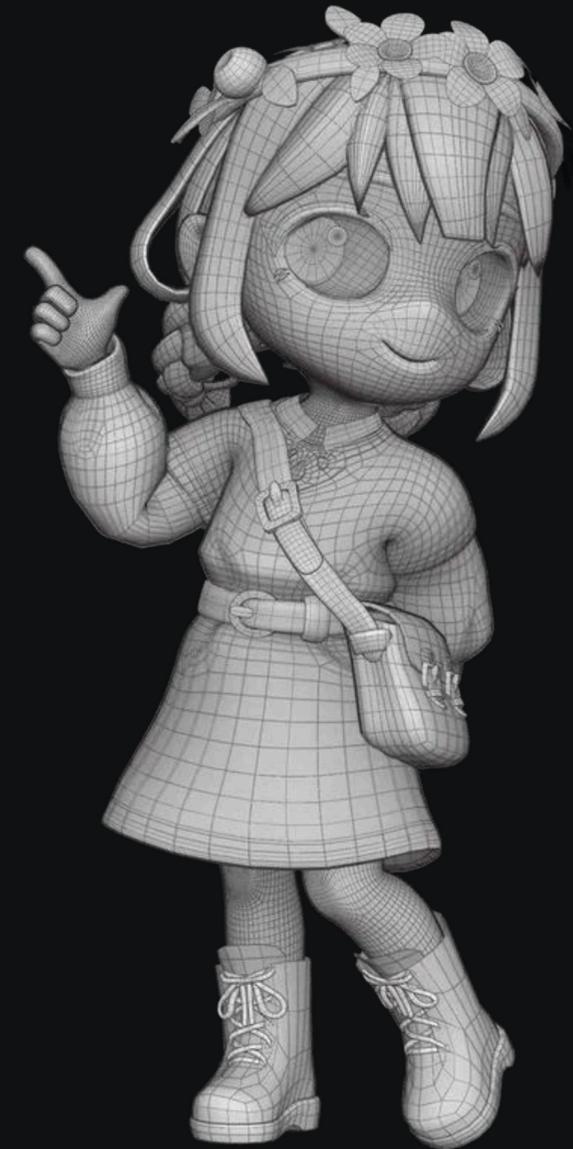


Длительность: 1 ч. 36 мин.

## 9 глава

# Создание и анимация персонажа

1. Моделирование персонажа
2. Риг и анимация
3. Создание развёртки и текстурирование



Длительность: 44 мин.

## Воркшоп

# Создание 3D-модели колеса

1-3. Моделирование диска

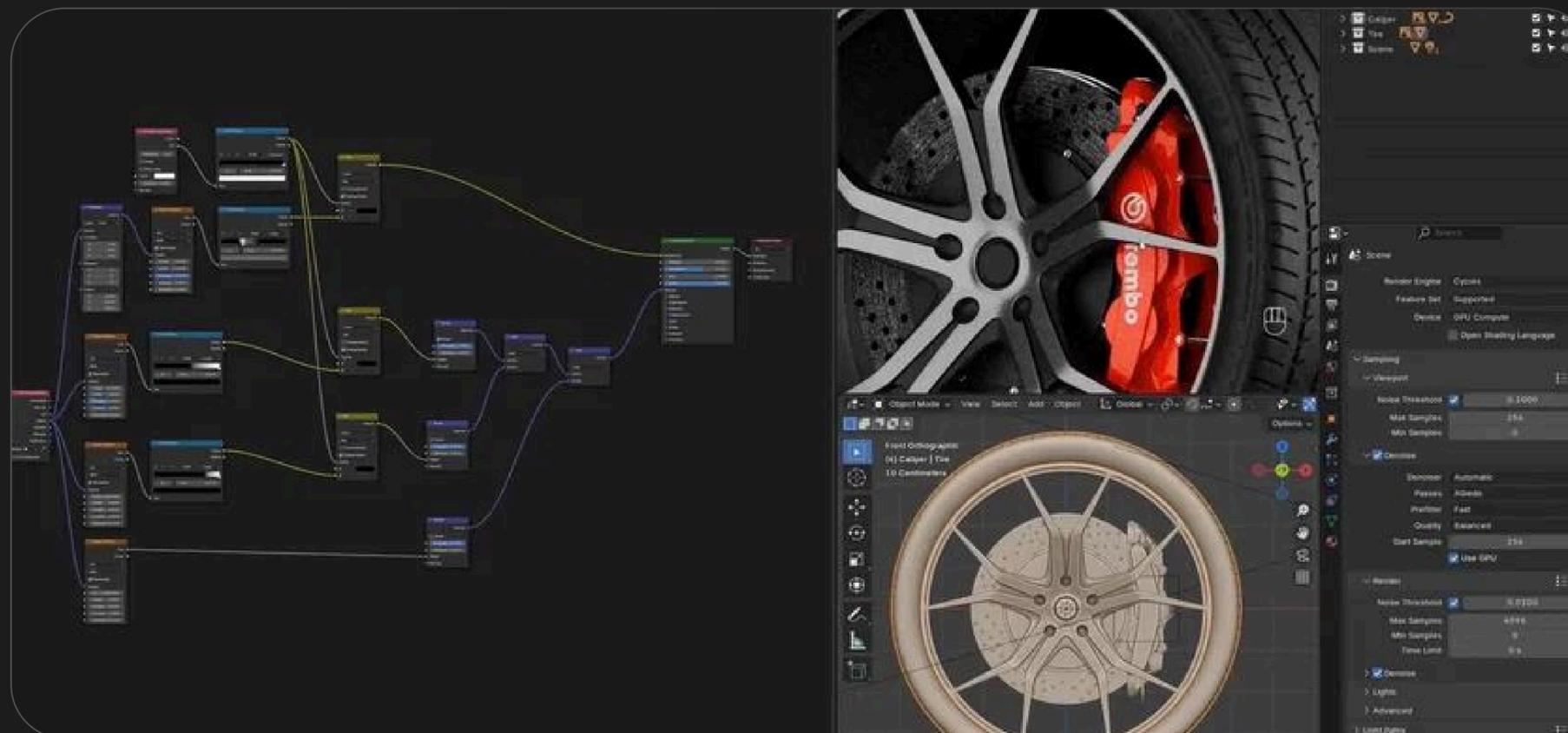
4-5. Моделирование тормозного диска

6-10. Моделирование суппорта

11. Моделирование шины

12. Настройка сцены

13-14. Настройка материалов

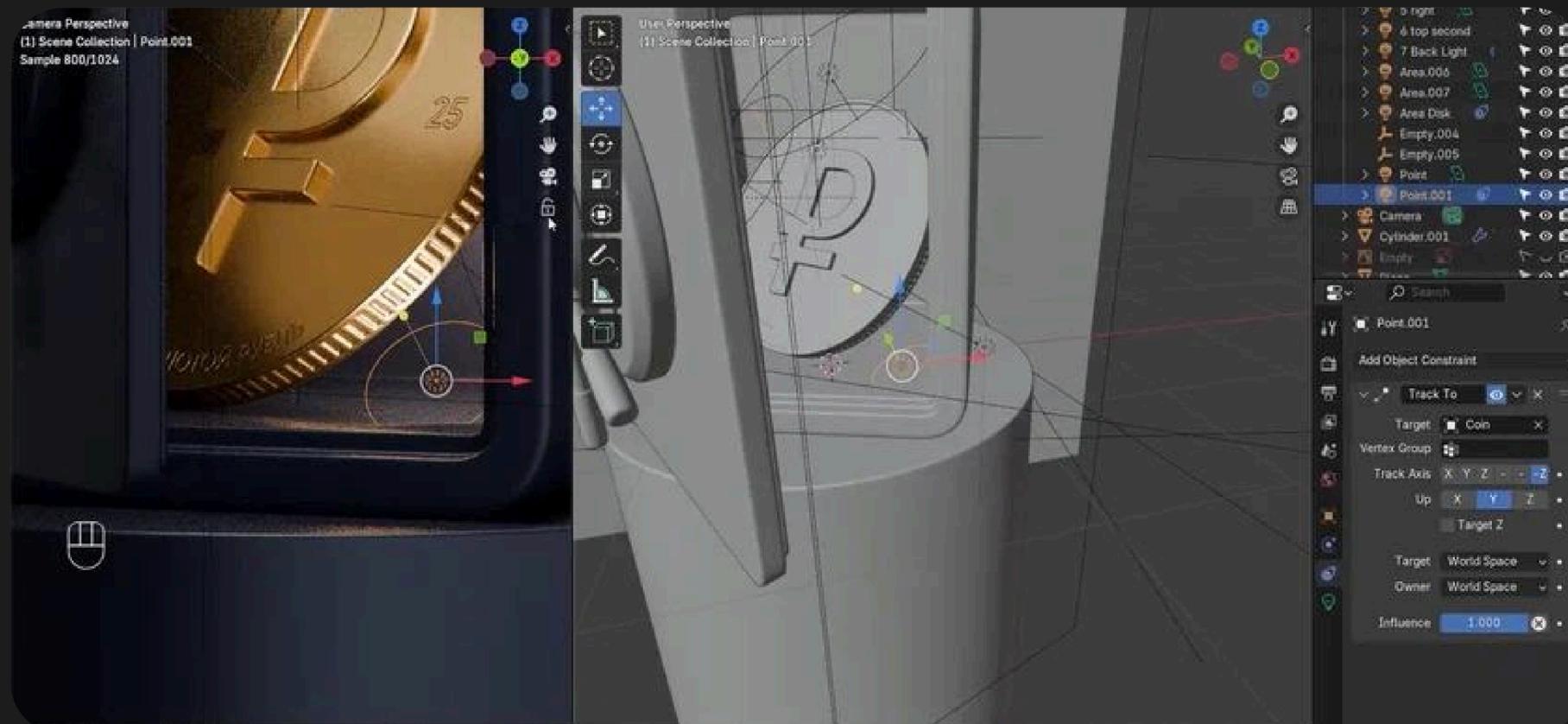
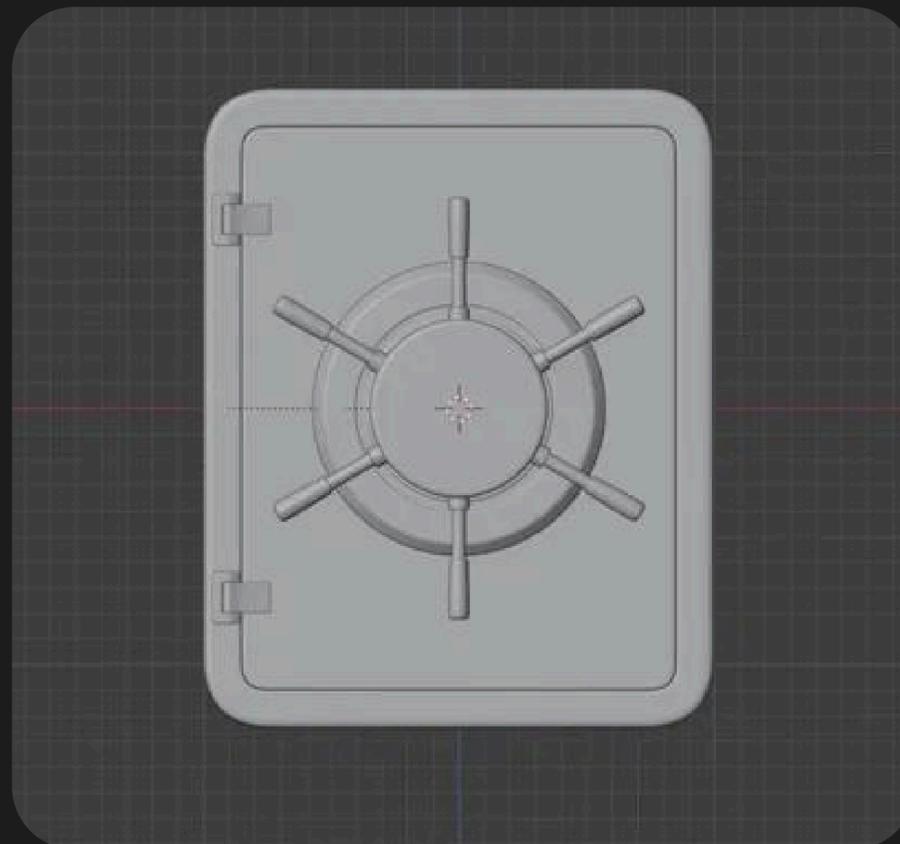


Длительность: 3 ч. 34 мин.

## Воркшоп

# Сцена с сейфом

1. Моделирование сейфа
2. Моделирование монетки и настройка сцены
3. Настройка материалов и финализация проекта



Длительность: 1 ч. 52 мин.

## 12 глава

# Создание моушн-ролика с нуля

- 1-3. Настройка материалов
4. Создание рига
5. Анимация бокса
6. Анимация наушников
7. Создание подставок для наушников
8. Создание дубликатов наушников
9. Настройка первой камеры
10. Настройка второй и третьей камеры
11. Настройка четвертой камеры
12. Настройка света и окружения
13. Настройка фона

Длительность: 2 ч. 32 мин.

